

Capi e o Mistério dos Grandes Números!

Olá! Bem-vindo à minha
Fábrica de Blocos!
Aqui, a matemática é
pura construção.
Coloque seu capacete
e vamos nessa!



A Grande Gincana de Reciclagem

As turmas empataram? Os números usam as mesmas peças, mas... quem ganhou? Para descobrir sem contar uma por uma de novo, precisamos levar esses números para a fábrica!

1248



Turma
3º A



1284



Turma
3º B

A Regra de Ouro da Fábrica



10 unidades soltas
= 1 Dezena.

Ninguém conta de um em um para sempre! Nossa regra de ouro é: juntou 10, formou um pacote novo!



 **Dica de Prova:**
O nosso sistema se chama decimal porque a gente agrupa tudo sempre de 10 em 10!



Crescendo de 10 em 10

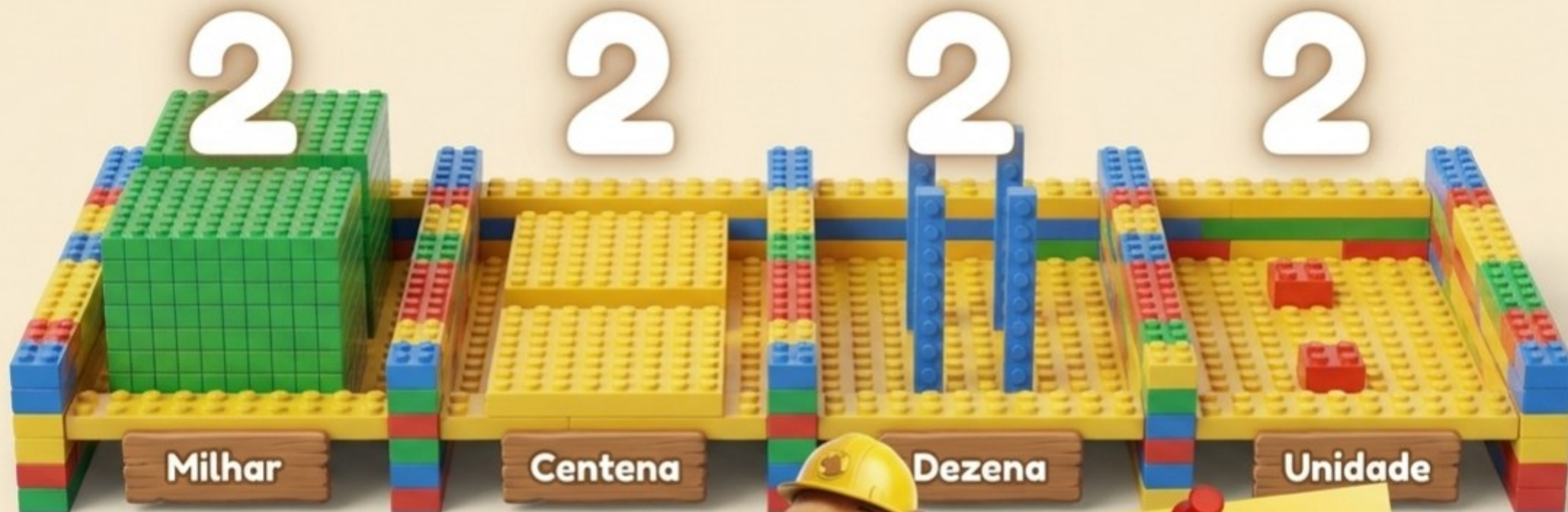


Dez peças formam uma haste.
Dez hastes formam uma
placa. Dez placas formam
um super cubo!

 **Dica de Prova:**

Lembre-se que 1 Centena
tem 10 Dezenas, e 1 Milhar
tem 10 Centenas. O número
cresce muito rápido!

O Valor do Lugar



O algarismo não muda de rosto, mas o lugar onde ele senta muda o seu tamanho!



Dica de Prova:

Sozinho, o algarismo não diz quanto vale. Quem manda no valor é: posição (o lugar) onde ele está.

Desmontando o Número 1.248

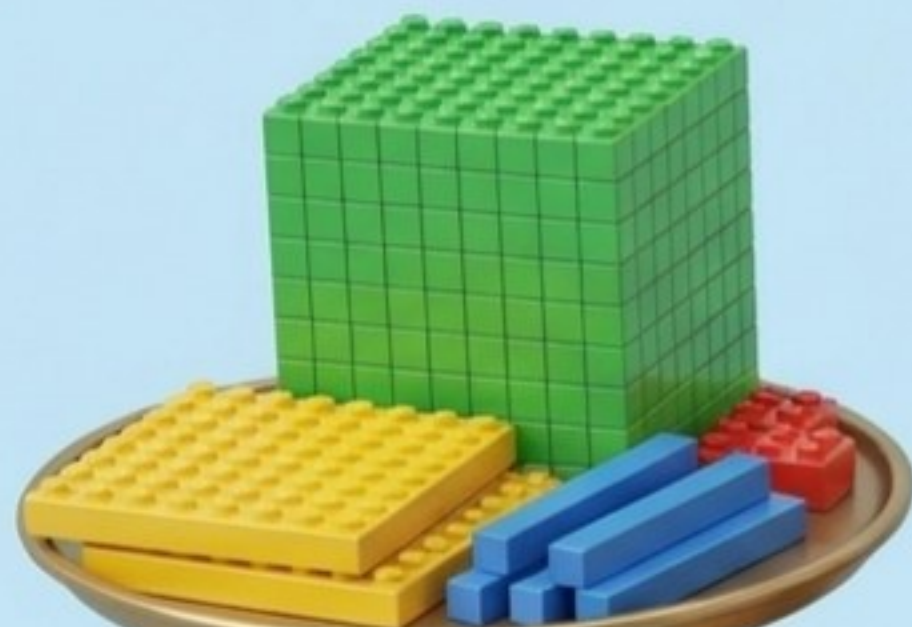


$$1.248 = 1.000 + 200 + 40 + 8$$

Dica de Prova:
Decompor é simplesmente abrir o número para ver todos os pacotes escondidos dentro dele!

Mais de um Jeito!

1.248



1.248

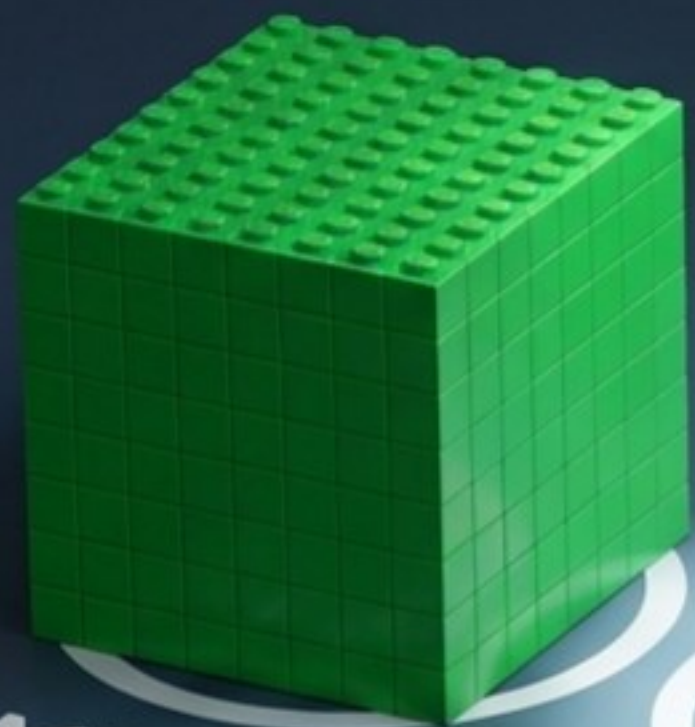


As tampinhas são as mesmas!
Se eu desmontar o cubo gigante,
1.248 vira 12 centenas,
4 dezenas e 8 unidades.



Dica de Prova:
Você pode trocar
1 milhar por 10
centenas a qualquer
momento. O número
total não muda.

O Superpoder do Zero



Milhar

Centena



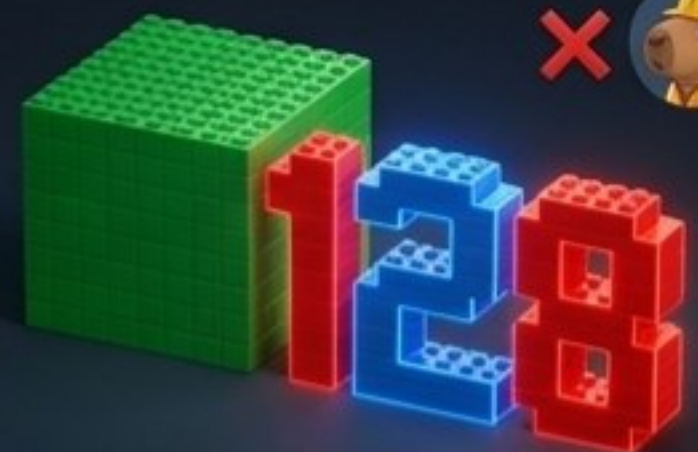
Dezena

Unidade



O número 1.028 não tem placas de cem. O Zero é um guarda! Ele segura a cadeira vazia para o número não encolher para 128!

Disaster Scenario!



 Dica de Prova: O zero serve para guardar uma posição vazia. Nunca apague um zero no meio do número!

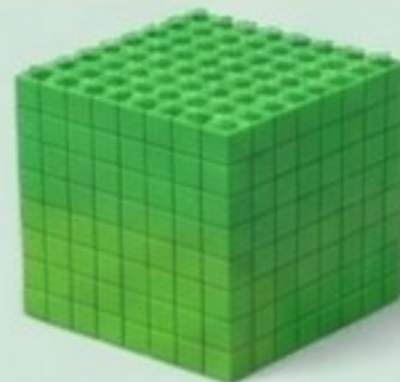
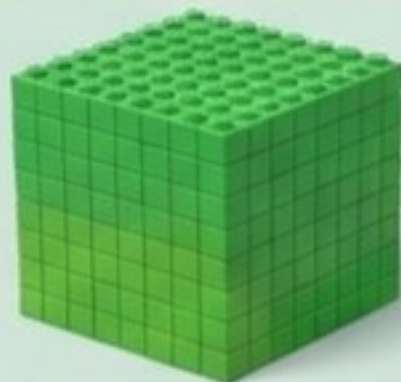
Quem é o Maior?

1.248 (Turma A)

1.284 (Turma B)



Milhares



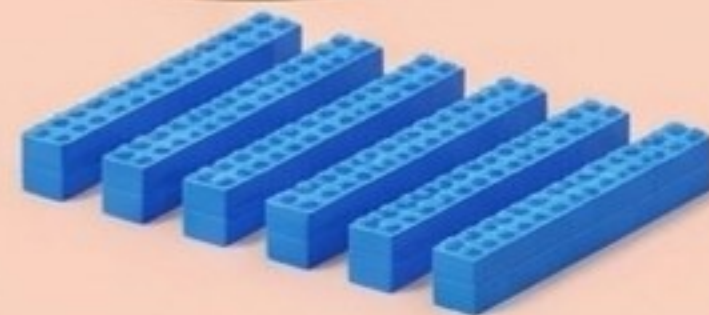
Centenas



Dezenas



A Turma 3º B ganhou a gincana! Oito dezenas vencem quatro dezenas!



📌 Dica de Prova:
Para comparar dois números, compare posição por posição, começando sempre pela maior (da esquerda para a direita).

O Truque da Comparação

Comece sempre olhando o pacote maior primeiro!



★ Dica de Prova:
Se os milhares e
centenas empatarem,
quem decide a vitória
são as dezenas!

A Reta Numérica (O Caminho dos Números)

Os números moram num caminho exato! Do menor para o maior, da esquerda para a direita.



Dica de Prova:
O número 1.500 fica exatamente no meio do caminho entre 1.000 e 2.000!

Achando o Lugar

Os dois números caem antes do meio (1.500) e estão quase grudados. Por isso a confusão! Mas 1.284 está um pouquinho mais para a direita.

00



1.248

1.284

1.500

Dica de Prova:
Na fila da reta numérica, o número maior é sempre o que está mais para a direita!

Pulando para Somar e Subtrair

Andar para a direita é ganhar peças (somar). Voltar para a esquerda é perder peças (subtrair)!

Subtrair (-)
/ Menos

Somar (+)
/ Adição

📌 **Dica de Prova:**
Reta numérica não é só desenho, é uma máquina de calcular!
Direita = Mais.
Esquerda = Menos.

Sua Vez: Missão Capi!



1. Cace pela sua casa um número de 4 algarismos (como ano de um livro ou número da conta de luz).
2. Leia o número em voz alta.
3. Feche os olhos e construa esse número na sua cabeça com cubos, placas, hastes e pecinhas!



Resumo da Capi

**Fábrica fechada por hoje!
Você já é um Mestre dos Milhares.
Até a próxima construção!**



- Junte 10 para criar um pacote maior.



- O valor depende do lugar (posição).



- O Zero é o guarda das posições vazias.
- O maior sempre ganha na reta para a direita.

